

IT PRACTICE LAB

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР ПВТ

<https://www.it-academy.by/specialization/it-practice-lab/>

Стажировка

Цель: Повысить уровень практических навыков и приобрести опыт командой работы на проекте

Продолжительность: от 4 месяцев

Результат:

- ✓ опыт работы в условиях, приближенных к реальному проекту;
- ✓ понимание цикла разработки ПО;
- ✓ опыт применения Agile-методологий разработки ПО;
- ✓ навыки использования популярных инструментов командной работы – JIRA, Confluence, Git;
- ✓ опыт работы в кросс-функциональной команде.

Как это работает...

Заказчик



- Высказывает требования
- Задаёт приоритеты
- Оценивает результат



Команда



- Общается с заказчиком
- Предлагает решение
- Выполняет задачи
- Проводит demo

Скрам-мастер

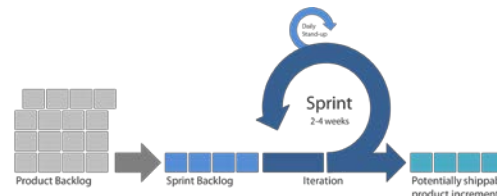


- Помощь команде
- в организации работы
 - в решении проблем

Менторы



- Консультации
- по выработке решения
 - по выполнению задач



Формат стажировки

Процесс разработки – Scrum

Рекомендуем почитать:

[12 принципов Agile-манифеста](#)
[The Scrum Guide](#)

Коммуникации внутри команды

- Дистанционная форма (Skype, e-mail)
- Очные встречи на усмотрение команды

Коммуникация с ментором

- Дистанционная форма (Skype, e-mail)
- Очные встречи по согласованию с ментором

Инструменты командной работы

- Jira – ведение бэклога проекта, учёт выполненных задач
- Confluence – база знаний проекта
- Git – репозиторий кода проекта

Выполнение задач

- Минимальная нагрузка 4 часа/день, 5 дней в неделю
- Самостоятельная работа над задачами, при консультационной поддержке ментора

Стандартный набор митингов

Для двухнедельной итерации (sprint)

Митинг	Описание
Daily Stand-up	Ежедневные 15-минутные митинги, на которых участники команды рассказывают, что им удалось сделать за день и что они планируют делать дальше
Sprint Planning	Митинг, на котором команда обсуждает и составляет план задач на предстоящую итерацию. Раз в две недели, продолжительность: 1,5 -2 часа
Demo and Retrospective	Митинг, на котором команда демонстрирует Заказчику результаты, полученные за итерацию и обсуждает текущие проблемы и способы их решения. Раз в две недели, продолжительность: 1,5 -2 часа
Grooming	Митинг, на котором команда и Заказчик обсуждают новый функционал и оценивают затраты на его реализацию. Один – два раза в неделю, продолжительность: 1 - 1,5 часа

От вас требуется

- ✓ В полном объеме и в оговоренный срок выполнять взятые на себя в рамках проекта обязательства
- ✓ Принимать участие в настройке рабочего процесса и необходимого ПО для проекта
- ✓ Соблюдать дисциплину внутри команды и не пропускать митинги
- ✓ Ежедневно отчитываться скрам-мастеру команды о выполнении своих задач
- ✓ Незамедлительно информировать скрам-мастера и команду о проблемах, которые возникают при выполнении задач
- ✓ Заранее предупреждать скрам-мастера, если по каким-то причинам вы не можете участвовать в проекте – временно или окончательно

Вы получаете

Во время стажировки:

- ✓ Персональную поддержку ментора по техническим вопросам в течение первых 4-х месяцев

По окончании стажировки:

- ✓ Поддержку специалистов Образовательного центра в трудоустройстве
Они помогут вам грамотно составить резюме и будут рекомендовать вас IT-компаниям
- ✓ Возможность посетить открытое собеседование и пообщаться с представителями различных IT-компаний за одним столом

Открытое собеседование

Интервью с IT-специалистами и HR-специалистами из компаний ПВТ

Периодичность: 2 в год (январь, июнь)

Условия допуска:

- ✓ не менее **250** часов завершенных работ на проекте
- ✓ положительные отзывы от Скрам-мастера
- ✓ интервью с Ментором
- ✓ предоставление пакета документов (анкета участника, отчет о работе)

За что вас могут отчислить

- ✓ Невыполнение работ на проекте
- ✓ Нарушение дисциплины внутри команды

Но мы надеемся, что до этого дело не дойдет...)))

Остались вопросы?



oleg.beliatko@it-academy.by