

ПРАВИЛА ОТБОРА СЛУШАТЕЛЕЙ НА КУРС

Необходимая подготовка:

- Знание любого языка программирования (желательно Java / C#)
- Английский язык на уровне, достаточном для понимания технической документации (Pre-Intermediate)
- Личная мотивация к обучению

1 этап. Мотивационное письмо и анкета

- Напишите мотивационное письмо на тему: “Для чего мне нужен курс “Основы разработки игр на Unity”.

Объем текста письма: 600-700 символов.

Отправить по e-mail: anna.zelenkova@it-academy.by

(в копию: dmitry.minsky@gmail.com)

- Заполните [Анкеты-опросник](#)

Срок выполнения: до 13-го декабря 2017 г.

2 этап. Тестовое задание

- По итогам 1-ого этапа Вам будет выслано тестовое задание

Срок выполнения: до 20-го декабря 2017 г.

3 этап. Собеседование с тренером

- По результатам теста Вас ожидает собеседование с тренером по скайпу

Срок собеседований с потенциальными слушателями программы:

до 15-го января 2018 г.